

JOKALARI KOPURUA	Hamabi jokalarirekin jokatzen da	
ALDAKETAK	Nahi adina, etenaldietan eta/edo lesioagatik	
ZELAIA	56 metro luzean eta 45 zabalean	
BALOIA	3 zenbakiduna	
JOKOAREN IRAUPENA	Jardunaldi erdia denean, 60 minutu asko jota	
EPAILETZA	Goragoko mailako epaile gazte bat horretarako formatua eta hezitzaile- laguntzaile bat (uztartzearen eta segurtasunaren ardura izango du)	
JOKO EZ LEIHALA	2 minutuko aldagetatik behin behineko kanporatzera, faltaren larritasunaren arabera. Aldaketa derrigorrezkoa da. Bere gehiegizko zakarkeriagatik edo behin baino gehiagotan errepikatzen badu, behin betirako kanporatuko da jardunaldian.	
RUCK		
KARGA	Baloia daraman jokalaria ezin du aurkari bat zuzenean kargatu, beti tarte bat bilatzen saiatu beharko du. Hau bete ezean zigor tekniko batekin zigortuko da.	
PLAKAJEA	Plakajea derrigorrez egin beharko da bi besoeekin eta derrigorrez gerrialdean Plakaje guztiak gerritik gora edo bi besoak erabiltzen ez badira, zigortua izango da. Jokalari batek plakaje arriskutsu bat egiten badu, behin eta berriro kanporatuko du epaileak (2 minutuz), aldagetarekin. Debekatuta daude jokalariei bat bultzatzea eta eskuz zango-trabatzea.	
JOKATZEN HASTEKO	Non?	Nola?
HASIERAKO SAKEA	Zelaiaren erdian	Ostikoz, baloiari punpalasterrez jota. Kontrarioa 5 metrora jariko da. Baloiak 5 metroak igaro behar ditu
SAKEA ENTSEGU BATEN OSTEAN	Zelaiaren erdian, entsegua jaso duen taldeak egingo du	Ostikoz, baloiari punpalasterrez jota.
ENTSEGUKO SAKEA	Entsegu eremutik	Ostikoz, baloiari punpalasterrez jota.
22KO SAKEA	Entsegu eremutik 10 metrora	Ostikoz, baloiari punpalasterrez jota
ZIGOR KOLPEA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotatik 5 metrora	Ostikoz. Aurkariak 5 metrora egon behar du.
GOLPE FRANKOA	Falta izan den lekuan, edozein	Ostikoz. Aurkariak 5 metrora egon behar du.
ALBOKO SAKE EZ	Baloia irten den lekuan, entsegu eremutik,	Alboko sakea = Jabetza lehiatua Jaurtitzaila 1, 2, 3 edo 4 saltokri eta uztarte bildu bat Kontrarioentzat, jokalariei 1 erbasotzaila bakoitzaren parean (jaurtitzaila, saltokari eta uztartze erda) Saltokariari lagundu gabe Lerrokatzearen hasiera 3 metrora. Lerrokatzearen amaiera azken jokalariei erasotzailak markatuko du (berak itxiko du) Jaurtitzailarekin 3n aurkako jokalaria, lerrokatzetik 2 metrora (alboan eta sakon) Uztartze erdiak lerrokatzetik 2 metrora Azkar sakatzea baimendua, jokoz kanpoko lerroak errespetatu Partaideak ez direnak, 5 metrora
ALBOKO SAKE ZUZENA	Baloia zangoz jo 10 metroko eremuan eta entsegukoan: Irteera lekuan. Baloia ostikatu 10 metroko eremutik kanpo: Zangoz jo deneko lekuan.	
BALOI AURRERATUA EDO JOKAEZINA	Falta izan den lekuan, edozein lerrotatik 5 metrora	Talkarik gabeko uztartze-hezitzailea 3+2 3+2ren kontra Bultza daiteke ardatzean, baloiaren jabetzara mugatuta (baloia lehen lerroetako baten oinen atzean) Orpoku ahal izango da. Ezin da berriro baloia irabazi. Jokoz kanpoko lerroa 5 metrora. “+2” jokalariei “flankers” dira, pilierari helduta daude, zutik daude eta ez dute bultzatzen. Hiru agindu emango dira talkarik gabeko uztartze-hezitzailea osatzeko edo bideratzeko: 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Ondoren, epailearen adierazpena baloia sartzeko, baina ez ahozkoa. Uztartze erdiak berehala sartu beharko du baloia. Aurkaria bere ondoan jarriko da baloiaren progresioa jarraitu gabe edo bere uztartzearen atzean, ardatzean. Uztartzea ez da inoiz errepikatuko. Heltze desegokiak, postura txarra edo segurtasun arrazoiengatik: golpe frankoa. Falta ezin bada zehaztu edo baloia ezin bada jokatu, golpe frankoa baloia sartzen zuenaren alde.
EPAILEAK TXISTUA JOTZEN DUENEAN, FALTA EGIN DUEN TALDEKO JOKALARIAK BALOIA BEREHALA UTZI BEHAR DU FALTA GERTATU DEN LEKUAN, BESTELA, ZIGORRA (GOLPE FRANKOA EDO 5 METRO GEHIAGO EDO ORDEZKATU FALTAK ERREPikatuz GERO) EDOZEIN UNETAN BOST ENTSEGUKO ALDEA: BEHIN BEHINEKO EMAITZA, ETA OREKATU EGIN BEHARKO DIRA TALDEAK NOLA EDO AHALA.		

ALDAKETA HORIEZ GAIN, XVEKO ERRUGBIKO ARAUAK EZARRIKO DIRA "WR 19 AZPIKOA"
(Baloia eskuetan dagoela bakarrik ostikatu daiteke, inoiz ez lurrean dagoela, bestela golpe frankoa izango da.)